

# CIECHANOWSKA LIGA BOWLINGOWA – REGULAMIN

## POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Ciechanowskiej Ligi Bowlingowej zwanej dalej „CLB” jest Stowarzyszenie Mazovia ProActiv zwany dalej „Organizatorem”.
2. Miejscem rozgrywek CLB jest Meduza Bowling Club, Ciechanów, Plac Tadeusza Kościuszki 7.
3. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określony został przez Organizatora dla Ciechanowskiej Ligi Bowlingowej.

## ZASADY DZIAŁANIA / CHARAKTER ROZGRYWEK

1. Rozgrywki CLB mają charakter drużynowy.
2. Cała edycja CLB składa się z **8 spotkań**.
- 3. Do drużyny można zgłosić minimum 6 zawodników, a maksymalnie 10 zawodników, drużyny mogą być mieszane pod względem płci.**
4. Rozgrywki CLB odbywać się będą zgodnie z etyką w bowlingu i przepisami PZK SBS.
5. Rozgrywki CLB odbywać się będą **cyklicznie co wtorek o godz. 18:00**.
6. Przewidywane **rozpoczęcie** rozgrywek **7 stycznia 2019r. o godz. 18:00**.

## ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK / WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek ligi CLB przyjmowane jest tylko w formie elektronicznej . **Podstawowym warunkiem umożliwiającym przystąpienie do rozgrywek jest:**
  - **Przesłanie formularza zgłoszeniowego** drużyny umieszczonego na stronie organizatora [www.MazoviaProActiv.pl](http://www.MazoviaProActiv.pl)
  - **Opłacenie uczestnictwa** w CLB na 5 dni przed rozpoczęcia pierwszej kolejki rozgrywek
2. Warunkiem przyjęcia drużyny do rozgrywek jest potwierdzenie przez Organizatora zarejestrowania drużyny do danej edycji CLB poprzez kontakt z kapitanem drużyny.
3. O udziale decyduje kolejność zgłoszeń – maksymalnie 16 drużyn.
4. Zapisy przyjmowane będą do 30 grudnia 2019r.
5. Każdy z uczestników przystępujący do rozgrywek CLB akceptuje w/w Regulamin i zobowiązany jest do jego przestrzegania.
6. W przypadku uczestnictwa w rozgrywkach osoby niepełnoletniej wymagana jest pisemna zgoda jednego z rodziców lub opiekunów.

## ZASADY ROZGRYWEK

1. **Rozgrzywka składa się z 8 spotkań, tzw. Kolejek. Rozgrywana jest jedna kolejka co tydzień, podczas jednego dnia rozgrywek, każda z drużyn bierze udział w grze wg wcześniej, przesłanego do kapitanów drużyn, harmonogramu kolejki.**
2. Przed przystąpieniem do rozgrywek następuje losowanie torów przez organizatora/operatora torów.
3. Przed każdą kolejką rozgrywek włączona zostaje 10-min rozgrzewka-wolne rzuty dla drużyny.

4. **Drużyna wystawia minimum 4 uczestników** do każdej rozgrywki.
5. Zawodnik, który rozpoczął grę nie może być zastąpiony przez innego zawodnika z drużyny w trakcie tej gry.
6. **Jedna kolejka to 10 rund każdego zawodnika z drużyny – najlepsze 4 wyniki zawodników drużyny po 10 rundach przechodzą na poczet punktacji generalnej Ligi - drużyny, wyniki poszczególnych zawodników przechodzą również na wynik całkowity zawodnika w kategorii Najlepszy Zawodnik i Najlepsza Zawodniczka Ligi.**
7. W przypadku równej ilości punktów, o wyższym miejscu decyduje najwyższa gra drużyny podczas całej kolejki rozgrywek.
8. **O Zakończeniu kolejki Kapitan/Zastępca informuje organizatora/operatora toru, następnie wykonuje zdjęcie tablicy wyników, przesyłając do organizatora [mazoviaproactiv@gmail.com](mailto:mazoviaproactiv@gmail.com), organizator po podsumowaniu wyników opublikuje zestawienie kolejki, jak i tabele Ligi.**

#### **9. Sumowanie punktów**

Wynik końcowy kolejki zostaje dodany do następnego wyniku końcowego następnej kolejki. Na wynik końcowy składają się wyniki 4 najlepszych zawodników danej kolejki.

Przykład: w kolejce 1. Drużyna ABC podchodzi z 5 zawodnikami (a, b, c, d, e), wyniki: a-150, b-145, c-140, d-135, e -100, do generalnej punktacji Ligi bierze się pod uwagę sumę 4 najlepszych zawodników: a, b, c, d (w sumie 570pktów)

W kolejce 2. Drużyna ABC podchodzi z 6 zawodnikami (a, b, c, d, e, f) wyniki a-180, b-150, c-140, d-100, e-110, f-190) do generalnej punktacji Ligi bierze się pod uwagę sumę 4 najlepszych zawodników: a, b, c, f (w sumie 660pktów),

Po dwóch kolejkach drużyna ABC posiada 1230pktów

Po dwóch kolejkach klasyfikacja najlepszy zawodnik: a- 330; b-295; c-280; d-235;

e-210; f-190

#### **10. O wygranej całej edycji CLB decyduje łączna ilość punktów zdobytych we wszystkich rozgrywkach z 8 kolejek.**

11. Informacje i **wyniki rozgrywek CLB zamieszczane będą na stronie [www.facebook.pl/MazoviaProActiv](http://www.facebook.pl/MazoviaProActiv) oraz [www.MazoviaProActiv.pl](http://www.MazoviaProActiv.pl)** oraz przesyłane pocztą elektroniczną do wszystkich drużyn.

## **KOSZT UCZESTNICTWA/PŁATNOŚĆ**

### **1. Koszt uczestnictwa** wynosi od drużyny jednorazowo **450 zł brutto**

Jest możliwość wystawienia faktury dla firm/organizacji.

Stowarzyszenie Mazovia ProActiv nie prowadzi działalności finansowej i jest zwolniona z podatku VAT (Podstawa zwolnienia VAT art. 43 ust. 1 pkt 32 lit. a usługi ściśle związane ze sportem lub wychowaniem fizycznym świadczone przez kluby sportowe, związki sportowe oraz związki stowarzyszeń i innych osób prawnych, których celem statutowym jest działalność na rzecz rozwoju i upowszechniania sportu, pod warunkiem że są one konieczne do organizowania i uprawiania sportu lub organizowania wychowania fizycznego i uczestniczenia w nim)

### **2. Płatność za uczestnictwo** w CLB wykonujemy przelewem.

Dane do przelewu:

Stowarzyszenie Mazovia ProActiv

ul. Pułtуска 53

06-400 Ciechanów

NIP: 5662015486

Nr konta: 27 1090 2590 0000 0001 4138 4965

Tytuł: CLB – (nazwa drużyny)

## **NAGRODY**

### **1. Drużyny, które zajmą 3 pierwsze miejsca otrzymują nagrody rzeczowe:**

- **1 miejsce – puchar i voucher oraz gadżety, a także zdjęcie zwycięskiej drużyny , które zawiśnie w holu Kregielni**
- **2 miejsce – puchar i voucher oraz gadżety**
- **3 miejsce – puchar i voucher**

**Zawodnicy otrzymają pamiątkowe dyplomy uczestnictwa w Ciechanowskiej Lidze Bowlingowej**

### **2. Nagrody niespodzianki:**

- **Dla najlepszej zawodniczki i zawodnika całej edycji CLB.**
- **Dla najlepszego „Strikera” – , którzy rzucą największą liczbę „X” w całej edycji CLB.**

### **3. Po zakończeniu ostatniej kolejki rozgrywek Organizator przewiduje poczęstunek dla wszystkich drużyn uczestniczących w edycji CLB.**

## **PRZEŁOŻENIE / ODRABIANIE SPOTKANIA**

1. W przypadku nieobecności drużyny w kolejce rozgrywek Organizator dopuszcza możliwość przełożenia terminu spotkania.

2. Termin odrabianego spotkania musi zostać ustalony z Organizatorem na 8h przed rozegranie kolejki.

**3. Zaległe spotkanie musi zostać odrobione najpóźniej do terminu kolejnych rozgrywek.**

4. Zaległą kolejkę rozgrywek można odrabiać w dniach: poniedziałek, wtorek, środa.

5. Nie można odrabiać spotkania w ostatniej kolejce rozgrywek CLB.

6. W czasie trwania całej edycji CLB można przełożyć/odrobić maksymalnie 2 spotkania.

## **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do przeniesienia terminu kolejki rozgrywek bez podania przyczyny.
2. Do reprezentowania drużyny uprawniony jest jedynie Kapitan lub w przypadku jego nieobecności jego zastępca.
3. Zawodnik może reprezentować w lidze CLB w danej edycji tylko jedną drużynę.
4. W trakcie danej edycji CLB nie można zgłaszać kolejnych zawodników do drużyny.
5. W przypadku nie stawienia się drużyny do planowanego rozpoczęcia kolejki i braku wcześniejszego powiadomienia Organizatora, drużyna taka oddaje spotkanie walkowerem i o trzymuje 0 pkt.
6. Dopuszcza się grę własnymi kulami, jednak Organizator za ich ewentualne uszkodzenia nie ponosi odpowiedzialności.
7. Drużyny uczestniczące w rozgrywkach ligi CLB zobowiązane są do samodzielnego ubezpieczenia się OC i NW na czas trwania rozgrywek.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji w/w Regulaminu i możliwości wprowadzania zmian.

## **PROTESTY I ZAŻALENIA**

1. Wszystkie protesty i zażalenia muszą być składane przez Kapitana drużyny lub w przypadku jego nieobecności przez jego zastępcę w formie pisemnej wyłącznie do Organizatora CLB natychmiast po zaistniałej sytuacji spornej.
2. Protesty i zażalenia rozpatrywane będą przez Organizatora możliwie najszybciej, zgodnie z obowiązującymi zasadami w bowlingu sportowym.
3. Wszystkiego rodzaju awarie techniczne zgłaszane są Organizatorowi, który dokona wszelkich starań w celu ich usunięcia.
4. Wszystkiego rodzaju błędy w punktacji lub też ustawienia „pinów” zawodnik zgłasza poprzez osobiste zgłoszenie organizatorowi bądź operatorowi toru.
5. Jakikolwiek ingerowanie w punktację lub też niesportowe zachowanie może grozić dyskwalifikacją zawodnika.

Ciechanów 2.12.2019